March 5, 2019

Dear Asbury Families,

We are writing to let you know about a game called the “Momo Challenge,” similar to a game that circulated last year called the “Blue Whale Challenge.” The Momo Challenge is an online challenge game that urges participants to commit various acts of self-harm that increase in severity with each new activity. For each activity, they are encouraged to upload physical evidence to an online site. The final task urges participants to kill themselves. Although many news agencies have reported that The Momo Challenge is a hoax, we have discovered to our concern that many of our students are talking about it and are aware that it encourages self-harm.

We encourage you to determine whether your child is aware of games like the “Momo Challenge” or the “Blue Whale Challenge” and discuss the dangers of playing similar games. Please explain to your child that games like these may seem harmless at first, and that they should be wary of any online game that requires them to interact with others they do not know.

In a time when social media is constant and present in our children’s lives, it’s important to talk to them about the dangers of online games. As a reminder, the terms of service for all social networks prohibit anyone under 13 years of age from using the services. This applies to Snapchat, Instagram, Facebook, Twitter and all other social networks. As an additional resource to learn more about cyber-safety as a parent, we encourage you to visit Commonsensemedia.org, a partnership we have forged through Denver Public Schools. As a school community, we will continue to work with our students to empower them to understand online safety and cyber-citizenship.

If you have questions, please reach out to Sean Federico, our school psychologist.

Sincerely,

Alicia FaJohn,

Principal

5 de marzo del 2019

Estimadas familias de Asbury,

La presente es para informarle sobre un juego llamado "Momo Challenge", similar a un juego que circuló el año pasado llamado "Blue Whale Challenge". El Momo Challenge es un juego de desafío en línea que exhorta a los participantes a cometer varios actos para dañarse a sí mismos. – que va aumentando de severidad con cada nueva actividad. Para cada actividad, se les requiere que suban evidencia del daño físico en ellos en un sitio en línea. La tarea final presiona a los participantes a suicidarse. Aunque muchas agencias de noticias han informado que el Momo Challenge es un engaño, hemos descubierto con preocupación que muchos de nuestros estudiantes hablan de ello y saben que fomenta el hacerse daño a sí mismos.

Lo alentamos a que averigüe si su hijo conoce de este tipo de juegos como el "Momo Challenge" o el "Blue Whale Challenge" y hable con ellos de los peligros de jugar juegos similares. Explíquele a su hijo que los juegos como estos pueden parecer inofensivos al principio, y que deben desconfiar de cualquier juego en línea que requiera que interactúen con personas que no conocen.

En una época en que las redes sociales son constantes y están presentes en la vida de nuestros niños, es importante hablarles sobre los peligros de los juegos en línea. Como recordatorio, las reglas del servicio para el uso todas las redes sociales prohíben que cualquier persona menor de 13 años los use. Esto se aplica a Snapchat, Instagram, Facebook, Twitter y todas las demás redes sociales. Como un recurso adicional para aprender más sobre la seguridad cibernética como padres, lo invitamos a visitar Commonsensemedia.org, una asociación que hemos forjado a través de las Escuelas Públicas de Denver. Como comunidad escolar, continuaremos trabajando con nuestros estudiantes para permitirles entender la seguridad en línea y la ciudadanía cibernética.

Si tiene preguntas, comuníquese con Sean Federico, nuestro psicólogo escolar.

Sinceramente,

Alicia FaJohn,

Directora de la escuela